ザ・リターン・オブ・イシター

「イシターの復活」解説書

株式会社 エス・ピー・エス

THE RETURN OF ISHTAR

目　次

ストーリー

ドルアーガ打倒のために塔に向かった黄金の騎士(ゴールデン・ナイト)ギルを待っていたのは、無数のモンスターたちや、さまざまな種類のワナだった。

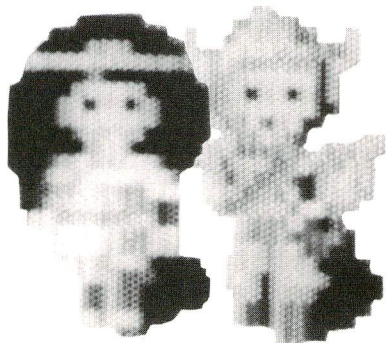
しかしながらギルは、数々の危険を持ちまえの勇気で突破していった。

そんな姿を見た女神イシターは、ギルにドルアーガを倒すためのいろいろな力を与えた。そしてギルは、ブルー・クリスタル・ロッドの輝きを得てドルアーガを倒し、ドルアーガの魔力をルビーメイスと共に封じ込めることができたのである。

ドルアーガの魔法が解けたために、ギルの恋人カイは人間の姿にもどることができた。しかし、ドルアーガの魔力で修復されていた塔は、再び元の廃墟(はいきょ)へと化してしまい、出口がわからなくなってしまったのである。

塔の本来の住人だった龍のクオックスは、ドルアーガの呪縛(じゅばく)が解けたおかげで自分の住み家に帰っていったが、その他のモンスターたちは、コントロールされていた力を失ってより狂暴になり、あてもなく塔内をさまよい続けている。

ドルアーガを倒したとはいえ、世界はいまだ暗黒に閉ざされていた。世界を救うためにカイとギルは、女神イシターの力の源であるブルー・クリスタル・ロッドを、何としても塔から持ちださなければならない。

世界は「イシターの復活」を心待ちにしているのである。

ゲームの説明

●ザ・リターン・オブ・イシターは、カイ(ＫＩ)とギル(ＧＩＬ)を同時に操作する。2プレイＲ ＰＧです。

●ゲームは、「ドルアーガの塔」の最上階よりはじまり、塔を脱出することがこのゲームの最終目的です。目的を果たすために、プレイヤーはゲームを重ねることにより、2人(KIとGIL)を成長させながら、迷路になっている128の部屋の中を、まわりながら塔を脱出します。

●部屋と部屋のつながりもまた迷路状になっており、これを解きあかさなければ塔を脱出できません。

●ＧＩＬは、敵と戦いますが体力が「0」になると死んでしまいます。又ＫＩは、呪文をとなえて戦いますが直接敵に触れると死んでしまいます。

●ゲーム終了時に表示されるパスワードを記録しておくことにより次にゲームを始めるとき、そのパスワードを入力することで前回の続きからゲームをスタートすることができます。

プログラム起動方法

ゲームの始め方

初めてゲームをプレイする場合も、前回のつづきをする場合も次に説明する方法でゲームをスタートして下さい。

●コンピューターの電源が入っている場合は一旦電源を切って下さい。

●ディスケットをドライブ1（X1はドライブ0）に入れます。

●以上を確認してディスプレイ、フロッピーディスクパソコン本体の順に電源を入れて下さい。

●プログラムがロードされて自動的にプログラムがスタートします。

●デモ画面からゲームを始める時にはいずれかのキーを押してください。

コンティニューについて

Please Select Game Type

NEW GAME
LAST GAME CONTINUE
PASSWORD GAME CONTINUE

Select and Push Button

目的に合わせてゲームタイプを選んで下さい。継続プレイはこの後すぐにゲームスタートできます。

Please Input Your Name

A B C D E F G　　A B C D E F G
H I J K L M N　　H I J K L M N
O P Q R S T U　　O P Q R S T U
V W X Y Z . <　　V W X Y Z . <

NAM　　CO.

Input by Left Button　　Input by Right Button

名前（3文字）を入力して下さい。特にパスワード入力をする場合はいつも同じ名前でないと機能しません。(希望のルームに行けない)

プログラム起動方法

```
Please Select Your Sex

   MALE              MALE
 FEMALE            FEMALE

Select and        Select and
Push Left         Push Right
```

男性ならMALEを、女性ならFEMALEを選択します。左側がカイ、右側がギルになります。ゲームセレクトでNEW GAMEを選ぶとこの後ゲームスタートとなります。

```
Please Select Password Type

        KI
        GIL
     KI & GIL

  Select by Left Stick
 and Push Left Button
```

パスワードのタイプを選択します。KIやGILを単独で選ぶと片方は初期能力のままになります。KI&GILを選ぶと両方ともパワーアップされたままプレイできます。

```
Please Input Password

A B C D E F G     A B C D E F G
H I J K L M N     H I J K L M N
O P Q R S T U     O P Q R S T U
V W X Y Z 2 3     V W X Y Z 2 3
4 5 6 7 8 9 <     4 5 6 7 8 9 <

  A________         A______

Select and Input KI & GIL
```

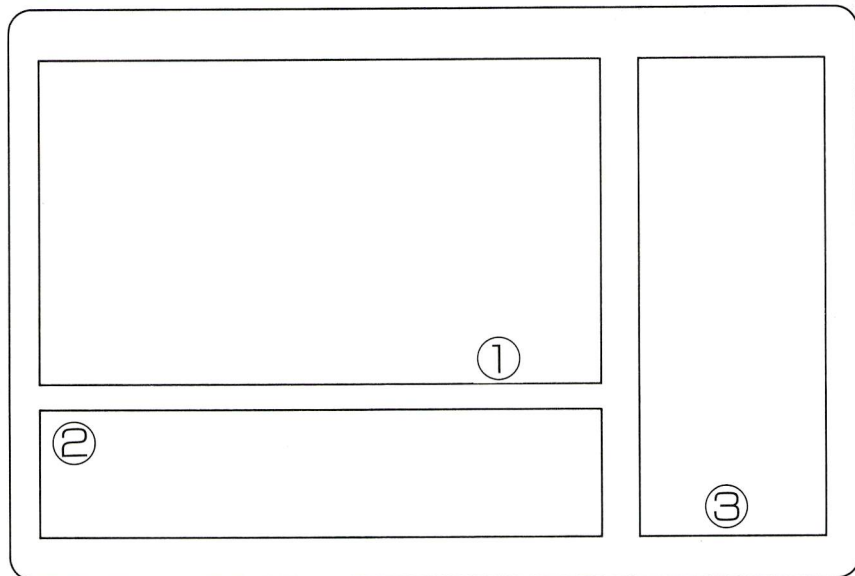
この画面はKI&GILのパスワード入力画面です。KIが6行、GILが4行になります。

```
Please Select Start Room

  TOP OF THE TOWER
  DRUAGA'S GRAVE
  OBSERVATORY
  TREASURE STORAGE
  BANQUET AREA
  JEWELY STORAGE
  EMPTY GALLERY

Select and Push Button
```

この後希望のルーム名とルームのパスワードを入力すればスタートです。

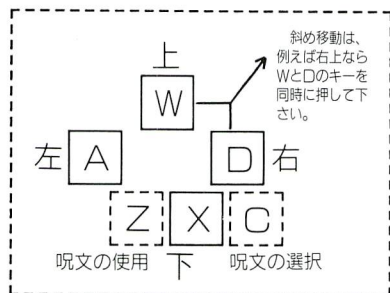
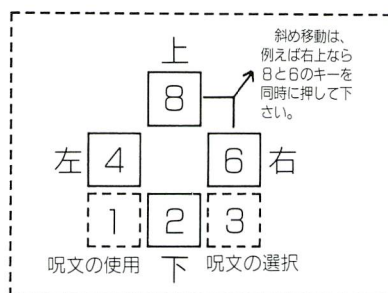
画面説明

①ゲーム中の画面です

②呪文が表示されます

③ステータスウインドウ

※㊟ PC−9801の場合はこの画面は表示されません。

操作方法

キーボードの操作（PC8801. PC9801. X－1ターボ共通です）

GILの操作

KIの操作

KＩの移動はテンキーの８２４６で上下左右です。
斜め方向はその該当するキー（右上なら８と６、左下なら４と２）
を同じに押してください。
GILの移動はキーボードのW. X. A. Dで上下左右です。
斜め方向はその該当するキー（右上ならWとD、左下ならAとX）
を同時に押してください。

ジョイスティック（２トリガーのものを使用）

PC8801：１コのみ使用できます。
　　　　トリガーボタン①で呪文の使用，②で選択を実行します。

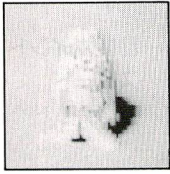
PC9801：サウンドボード（PC9801－26）が必要です。
　　　　ジョイスティックはそれぞれに使用できます。トリガーボタンで呪文の選択・使用を実行します。

X１ターボ：ジョイスティックはそれぞれ使用できます。トリガーボタンで呪文の選択・使用を実行します。

㊟コンピューター本体にマウス及びジョイスティックなどがつながっておりますとテンキー入力を受けつけなくなりますのでご注意下さい。

登場モンスターの説明

1．バンパイヤ族

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

移動方向は4方向でクサリを左右にゆらしながら、のっそりと歩きます。

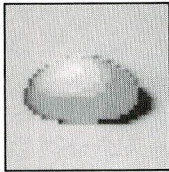
●ライト・バイオレット・バンパイヤ
①………●
②………
③………●

●グリーン・バンパイヤ
①………●
②………
③………●

●オレンジ・バンパイヤ
①………●
②………
③………●

●ブラック・バンパイヤ
①………●
②………
③………●

2．スライム族

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

移動方向は8方向。
ボヨンボヨンと跳ねながら移動します。

●グリーン・スライム
①………●
②………●
③………●

●レッド・スライム
①………●
②………●
③………●

●イエロー・スライム
①………●●
②………●
③………●

●ダーク・イエロー・スライム
①………●●
②………●
③………●

●ブラック・スライム
①………●
②………●
③………●

●ブルー・スライム
①………●
②………●
③………●

●ピンク・スライム
①………●●
②………●
③………●

●ダーク・グリーン・スライム
①………●●
②………●
③………●

登場モンスターの説明

3．バット族

移動方向は8方向で、羽をバタつかせながらチョロチョロと飛んできます。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●ライト・バイオレット・バット
①………●
②………
③………●

●ブルー・バット（ハンブラビ）
①………●
②………●
③………●

●オレンジ・バット
①………●
②………●
③………●

●ブラック・バット
①………●
②………●
③………●

4．スネーク族

移動方向は4方向で、動きはとってもも遅い。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●グリーン・スネーク
①………●
②………
③………●

●オレンジ・スネーク
①………●
②………●
③………●

●ブルー・スネーク
①………●
②………●
③………●

●ブラック・スネーク（オタピョン）
①………●●
②………●
③………●

登場モンスターの説明

5．ウーズ族

移動方向は８方向で、ウジウジとしていて突然スーと滑べるように動きます。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●グリーン・ウーズ
①………●
②………●
③………●

●レッド・ウーズ
①………●●
②………●
③………●

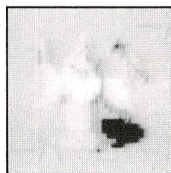
●イエロー・ウーズ
①………●●●
②………●
③………●

●ダーク・イエロー・ウーズ
①………●●●
②………●●
③………●

●ブラック・ウーズ
①………●
②………●
③………●

●ブルー・ウーズ
①………●●
②………●
③………●

●ピンク・ウーズ
①………●●●
②………●●
③………●

●ダーク・グリーン・ウーズ
①………●●●●
②………●●
③………●

6．マジシャン族

たのみもしないのに突然、瞬間移動してきて、スペルを投げて、また消えてしまいます。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●メイジ
①………●
②………
③………

●ドルイド
①………●
②………
③………

●ソーサラー
①………●
②………
③………

●ウィザード
①………●
②………
③………

登場モンスターの説明

●ハイパー・メイジ
①………●
②………
③………

●ハイパー・ドルイド
①………●
②………
③………

●ハイパー・ソーサラー
①………●
②………
③………

●ハイパー・ウィザード
①………●
②………
③………

7．ローパー族

移動方向は全方向で近づくと触手をビーンとだしてクネクネしながら追いかけてきます。スーパーの3種類はスピードが速く、最初から動き回っているので注意が必要。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●グリーン・ローパー
①………●
②………
③………●

●ブルー・ローパー
①………●●
②………
③………●

●ピンク・ローパー（ACローパー）
①………●●●
②………
③………●

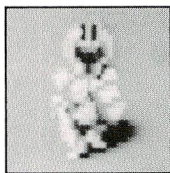
●レッド・スーパー・ローパー
①………●●●
②………
③………●

●レッド・ローパー
①………●●
②………
③………●

●イエロー・ローパー
①………●●
②………
③………●

●グリーン・スーパー・ローパー
①………●●●
②………
③………●

●ブルー・スーパー・ローパー
①………●●●●
②………
③………●

登場モンスターの説明

8．ナイト族

ナイトたちはドルアーガの塔のナイトたちを基本にして、全部で18種類。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●ブルー・ナイト
①………●
②………●
③………●

●ブラック・ナイト
①………●
②………●
③………●

●ブラック・キャプテン・ナイト
①………●●
②………●
③………●

●ゴールデン・ミラー・ナイト
①………●●
②………●
③………●

●スチール・ハイパー・ナイト
①………●●●
②………●
③………●

●ゴールデン・ハイパー・ナイト
①………●●●●
②………●●
③………●

●ブルー・キャプテン・ナイト
①………●
②………●
③………●

●ブルー・アイ・ナイト
①………●
②………●
③………●

●ミラー・ナイト
①………●
②………●
③………●

●ハイパー・ナイト
①………●●
②………●
③………●

●シルバー・ハイパー・ナイト
①………●●●
②………●
③………●

●リザード・マン
①………●●
②………
③………●

登場モンスターの説明

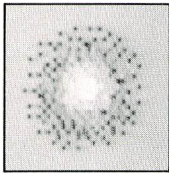
●ピンク・ソード・ナイト
①………●●
②………
③………●

●ブラウン・リザード・マン
①………●●●
②………
③………●

●ブルー・シールド・ナイト
①………●●●
②………●●
③………●

●ブラック・リザード・マン
①………●●●
②………
③………●

●レッド・ナイト
①………●●●
②………●
③………●

●アキンド・ナイト
①………●●●●●
②………●●
③………●

9. ウイル・オー・ウィスプ族

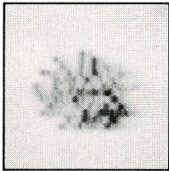
移動方向は全方向で、ルームに最初からいるのと、時間切れで登場するのとがいます。

①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

●レッド・ウィル・オー・ウィスプ
①………?
②………?
③………●

●ブルー・ウィル・オー・ウィスプ
①………?
②………?
③………●

10. アーチン族

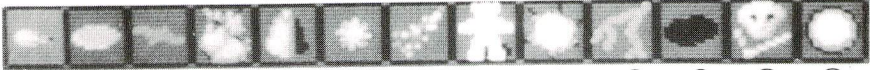
①………体力
②………回復ポイント
③………スピード

謎のイガグリ・モンスターのランド・アーチンは移動方向は全方向で、デス・スペルとビック・バーン以外では倒すことができません。

●ランド・アーチン
①………?
②………?
③………●

呪文説明

ATTACK（攻撃の呪文）

使用できる呪文の種類（画面の下）

Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ Ⓔ Ⓕ Ⓖ Ⓗ Ⓘ Ⓙ Ⓚ Ⓛ Ⓜ

ⒶFire Ball（ファイヤー・ボール）

火の玉。この呪文はゲームをスタートした時から使用できます。何発使用しても、マジック・ポイントを減らすことはありません。通常は画面上に４発まで連射することができます。

ⒷFlying Disk（フライング・ディスク）

ゲームスタート時から使用でき、円盤を投げる呪文。空中を飛ぶバットに有効です。

ⒸLightning Bolt（ライトニング・ボルト）

この電撃の呪文の特徴は、飛行速度が速いこと。威力はファイヤー・ボールの23倍。画面上に４発までの連射が可能。

ⒹFire Element（ファイヤー・エレメント）

ボタンを押している間だけ飛んでいき、離すとその場に炎を作ります。炎は画面中に４個まで作れ、威力はファイヤー・ボールの約50倍。

ⒺPress（プレス）

頻繁に使われる呪文の一つ。

ⒻSpark（スパーク）

火花で攻撃する呪文、威力はファイヤー・ボールの約150倍‼画面上に、4発まで連射できます。

ⒼIce Breath（アイス・ブレス）

敵を貫通する強力な呪文。大きさによって攻撃力が異なる。敵から少し離れて使用する。

ⒽHeat Body（ヒート・ボディ）

GILの体を熱く焼き、GILが体当たりして相手を倒す。使用するとGILの経験値と体力が20さがる。ほとんどの敵を倒せる。

呪文説明

ⒾFire Explosion(ファイヤー・エクスプロージョン)

ボタンを押しているまだけ
飛んでいき、離すと、その
場で爆発する。威力は強力
で、ハイパー・ナイト、マ
ジシャンたちに効果。

ⒿThunder Bolt(サンダー・ボルト)

使えるようになれば、KIも
GILも成長が早い。

ⓀKiller Cloud(キラー・クラウド)

敵を貫通する。

ⓁDeath Spell(デス・スペル)

貫通力もあるので、強力。
1回使用するたびにKIの
経験値が1,000ポイント分
減る。

ⓂBig Burn(ビック・バーン)

大爆発を起こす最強の攻撃
呪文。画面上の多くの敵を
一撃で倒す。1回使用する
たびに、KIの経験値が3,000
ポイント分減る。すべての
敵に有効。

PROTECT(防御の呪文)

使用できる呪文の種類(画面の下)

Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ Ⓔ Ⓕ Ⓖ Ⓗ Ⓘ Ⓙ Ⓚ

ⒶShield(シールド)

ゲームスタートから使用で
き、GILの防御力をアップ
させる。ダメージを1/2にす
る。使用するマジックポイ
ント1、GILが受けるダメ
ージを半分にしてくれる。

ⒷProtection(プロテクション)

KIのまわりにバリアを張る。
重ねて使用することができ、
色でそのときのプロテクシ
ョンの強さを表わす。21回
使用するとプロテクション・
ラージ1回分

呪文説明

ⒸNeutralize Spell Ⅰ(ニュートラライズ・スペルⅠ)
スペルを無効にする。

ⒹReflect Spell Ⅰ(リフレクト・スペルⅠ)
モンスターのだすスペルをGILが左右の斜め前でもハネ返すことができる。

ⒺShield Redline(シールド・レッドライン)
Shieldの呪文をパワーアップさせた呪文。GILが受けるダメージを1/3にする。

ⒻProtection Large(プロテクション・ラージ)
プロテクションの強化したもので、この呪文も重ねて使用でき、黄→緑→白の順に強い。

ⒼNeutralize Spell Ⅱ(ニュートラライズ・スペルⅡ)
ニュートラライズ・スペルⅠと同様に名だけで効果がない。

ⒽReflect Spell Ⅱ(リフレクト・スペルⅡ)
マジシャン、スライムのだすスペルをGILがハネ返せる呪文。真うしろはだめ。ハイパー・ウィザードの投げるスペルだけは、斜めうしろではハネ返すことができない。

ⒾShield Blueline(シールド・ブルーライン)
GILの防御力を最大にアップしてくれる。ダメージを1/4にする。シールドの呪文は重ねて使用することができるが強い呪文が優先される。

ⒿSword Barrier(ソード・バリア)
ナイト系に対しては絶大の防御をもつ。リザード・マン、スチール・ハイパー・ナイト、リーダー格のナイトには効果がない。プロテクションと重ねて使用することもできる。

ⓀHigh Speed(ハイ・スピード)
マジシャンのスペル攻撃に対して、GILが一瞬消えることにより避ける呪文。ハイパー・ドルイド、ハイパー・ウィザードのスペルには効果がない。

呪文説明

ASSIST（援助の呪文）

使用できる呪文の種類
（画面の下）

ⒶSleep（スリープ）

スライム類とウーズ類の動きを止めてしまう。1回使用して、もう1回使うと呪文の効果は解けてしまう。

ⒷRock HoldⅠ（ロック・ホールドⅠ）

バンパイヤ類、スライム類を石にしてしまう。石になっている時、KIが触れるとやられてしまう。石になっている間でもGILは倒せる。

ⒸSilence（サイレンス）

メイジのスペルをでなくしてしまう。また、ウィザード・ロックを解くこともできる。

ⒹSmoke Screen（スモーク・スクリーン）

ナイト系のみに効果がある。ウロウロし、ブルー・シールド、アキンドには効果なし。

ⒺRock HoldⅡ（ロック・ホールドⅡ）

ロック・ホールドを強化した呪文。バンパイヤ類、スライム類、ウーズ類とブルー・ナイトを石にしてしまう。

ⒻPanic（パニック）

すべてのモンスター（ウィル・オー・ウィスプとマジシャンを除く）の方向感覚を狂わす。

ⒼRock to Mud（ロック・トゥ・マッド）

ロック・ホールドにかかった敵を破壊する。同ルーム内では、敵を石にするだけでつぎつぎと破壊できる。

ⒽWizard Lock（ウィザード・ロック）

マジシャンとスライムのスペルをほとんど飛ばなくする呪文。

呪文説明

LIGHT（認識の呪文）

使用できる呪文の種類
（画面の下）

Ⓐ Identify Monster Ⅰ
（アイデンティファイ・モンスターⅠ）

敵に接触して、その敵の名
前を認識する。

Ⓑ Identify Door
（アイデンティファイ・ドア）

ドア金具のところに色をつ
ける。ルームにつながるド
アを識別できる。

Ⓒ Detect Monster（ディテクト・モンスター）

壁の中が透けて見える呪文。

Ⓓ Detect Key（ディテクト・キー）

カギに色をつける呪文。

Ⓔ Detect Magic
（ディテクト・マジック）

GILにかけられたスペルの
呪いを表示する。2回使う
と効果がなくなる。

Ⓕ Find Trap Door
（ファインド・トラップ・ドア）

カギがなく、開けることの
できないドアを識別する。
使用すると、ドアはカギ穴
と上の金具が消える。

Ⓖ Identify Monster Ⅱ
（アイデンティファイ・モンスターⅡ）

GILとKIが接触したモン
スターの名前がすべて認識
できる。

Ⓗ Find Secret Passage
（ファインド・シークレット・パッセージ）

秘密の抜け道である落し穴を表示させ
る呪文。

Ⓘ Detect Magic Ladder
（ディテクト・マジック・ラダー）

魔法のはしごを表示させる
呪文。

呪文説明

MEDICAL（治療の呪文）

Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ Ⓔ Ⓕ Ⓖ Ⓗ Ⓘ Ⓙ Ⓚ Ⓛ

使用できる呪文の種類
（画面の下）

ⒶHeal Ⅰ（ヒールⅠ）
スタートから使用でき、GIL
のバイタリティを１～8回
復してくれます。

ⒷCure Ⅰ（キュアⅠ）
残り時間を２増やします。

ⒸAntidote（アンチドート）
マジシャンやスライムのス
ペル攻撃による（毒）を解き
ます。

ⒹHeal Ⅱ（ヒールⅡ）
GILのバイタリティを40～
64回復させる。

ⒺCure Ⅱ（キュアⅡ）
残り時間を20増やす。

ⒻFirst Aid（ファースト・エイド）
弱い敵のダメージをなくす。

ⒼHeal Ⅲ（ヒールⅢ）
GILのバイタリティを 300
～480回復する呪文。

ⒽCure Ⅲ（キュアⅢ）
残り時間を60増やす。

ⒾSuper Antidote（スーパー・アンチドート）
GILにかけられた（毒）や（麻
痺）を一気に解く。

ⒿHeal Ⅳ（ヒールⅣ）
GILのバイタリティを上限
までいっぱいにする。

ⓀCure Ⅳ（キュアⅣ）
残り時間を120（残り時間の
最高値）にもどす。

ⓁRecover（リカバー）
すべての薬の作用を持って
る。

呪文説明

SPECIAL（特別な呪文）

使用できる呪文の種類（画面の下）

ⒶBlue Crystal Rod（ブルー・クリスタル・ロッド）

ブルー・クリスタル・ロッドは、トレジャー・ボックスを取るとき、メタモアフォーズからもどるときに使用します。

ⒷCall GIL（コール・ギル）

画面外にいるGILをKIの右どなりに呼ぶ。

ⒸSee Status（シー・ステータス）

残り時間を表示する呪文。

ⒹDispell Magic（ディスペル・マジック）

ハイパー・ドルイドのスペルを受けたとき、この呪いを解く。

ⒺWrite Mark（ライト・マーク）

床に"Z"をつけて目印にする。同ルーム内で４回使用すると、完全にKIの呪文が封じ込められてしまう。

ⒻExtrasory Hearing（エクストラセンソリー・ヒーリング）

そのルームでのゲームのBGMを消す。

ⒼDuo Dimension（デュオ・ディメンジョン）

残り時間はそのままで、現在いるルームの最初からはじめられる。モンスターなども復活する。

ⒽUnseen Servant（アンシーン・サーバント）

ウィル・オー・ウィプス以外でKIを狙うモンスターはKIから離れていく。

呪文説明

⒤Metamorphose (メタモアフォーズ)

KIが石に変身して、ウィル・オー・ウィスプ以外の攻撃を受けなくなる。

⒥Time Stop(タイム・ストップ)

スネーク類とローパー類を除いたモンスターの動きを止める。

⒦Reincarnation (リーインカーネイション)

全ルームの残り時間を120にする。

モンスターの説明及び呪文の説明は、電波新聞社発行の「ALL ABOUT namco II」(執筆、響 あきら氏)を転載したものです。

アフターサポート

1．登録カード

製品付属の『ご愛用者カード』(以下『登録カード』と略す)は必要事項をご記入の上、(本書の裏表紙に印刷してあります)シリアルNo.を切りとって登録カードにはった上で必ずお出しください。保証書は、『登録カード』をもって代えさせて頂きます。登録カードをお出しでないお客様へのアフターサポートは、お断わりしておりますのでご注意ください。

2．保証

① ご購入日より3ヵ月間は「保証規定」に従い、製品の無償修理を保証いたします。

② ご購入後の製品の保証は、弊社が直接お客様との間で行ないます。

3．ご質問、お問い合わせ

操作方法がわからなくなったり、原因不明のトラブルが起こった場合は、必ず本書をもう一度よくお読みになってください。パソコン、プリンタ、ディスク装置などの基本的操作法は、それらに付属しています取扱い説明書をご覧ください。それでも解決できないときは、シリアルNo.(顧客登録番号)、ハードウェアのシステム構成等をご確認の上、弊社までお問い合わせください。お問い合わせの内容は、できる限り本書に記述されている用語を用いて、具体的かつ明確にお願いします。障害と思われる現象を再現できる情報が必要です。弊社で再現できないものは調査ができません。その現象が発生するまでの手順を必ずご連絡ください。

4．システム構成等の変更

登録カードに書かれました内容(例：ご住所やシステム構成等)に変更がありましたら弊社宛にお知らせください。シリアルNo.、お名前、変更内容を明記してください。

製品説明

製品のご使用にあたって

1．本製品の使用権は指定のコンピューターシステム１台（登録カードに記載されたもの）についてのみとし、複数のコンピュータシステムでの使用はないものとさせて頂きます。従いまして、プログラム・マニュアルなどの単品の販売等も一切行なっておりません。また、本製品の使用権の譲渡はないものとさせて頂きます。

2．本製品を、指定コンピュータシステム以外のコンピュータに転用することや本製品のソフトウェア、マニュアルなど製品中に含まれる一切の物品の一部、または、全部の無断複製はないものとさせて頂きます。

3．お客様の本製品のご使用によりますどのような障害に対しましても、責任を負わないものとさせて頂きます。

4．製品の内容は、改良のため予告なく変更されることもあります。あらかじめご承知おきください。

保証規定

1．保証期間中の正常なご使用での作動不良や、ソフト的欠陥等に対しましては、第３項に示す場合を除き無償で修理(交換・再書き込み)いたします。

2．前項にかかわらず、指定コンピュータが製造中止されてから１年を過ぎている場合は、保証できないことがございます。

3．保証期間内でも次の場合は有償修理となり、修理に要する実費(5"･2D１枚1,500円)をご請求いたします。

①取り扱い方法の誤り、または、明らかにお客さまの過失による不良と認められる場合。

②消耗部品(ディスクなど)を取り換える場合。

例：傷や変形などにより再使用不能の場合、摩耗や老化により故障が短期間内に再発すると思われる場合。

製品説明

③お買い上げ後の輸送、落下等により生じた故障及び損傷。

④天災、火災、風水害、停電、異常電圧等による破壊。

⑤登録カードにお買い上げ日の記入がない場合、また、登録カードの確認ができない場合。

4．機械の欠陥もしくは不適合による障害については、一切保証できません。また、「処理が中断されることがない」とか、「誤りやプログラム上の問題が、すべて訂正されるべきものである」などについても保証できません。

5．不良状態や弊社の都合により早急に対処できない事がございますので、あらかじめご承知おきください。

昭和62年 7月現在

※無償修理をお受けになる場合は、まず不良状態をご連絡ください。また、直接製品をお送り頂く場合もお手数でも、必ず不良状態をお書き添えください。誠に勝手ではございますが、送料は、郵便料金分を切手にてご返却いたします。お送りの際には、フロッピーホルダーやダンボール等で保護の上、お送りください。

●お問い合わせ先 〒960
福島市太平寺字町ノ内5ー3
株式会社　エス・ピー・エス
電話0245(45)5777　月～土曜日10:00～19:30